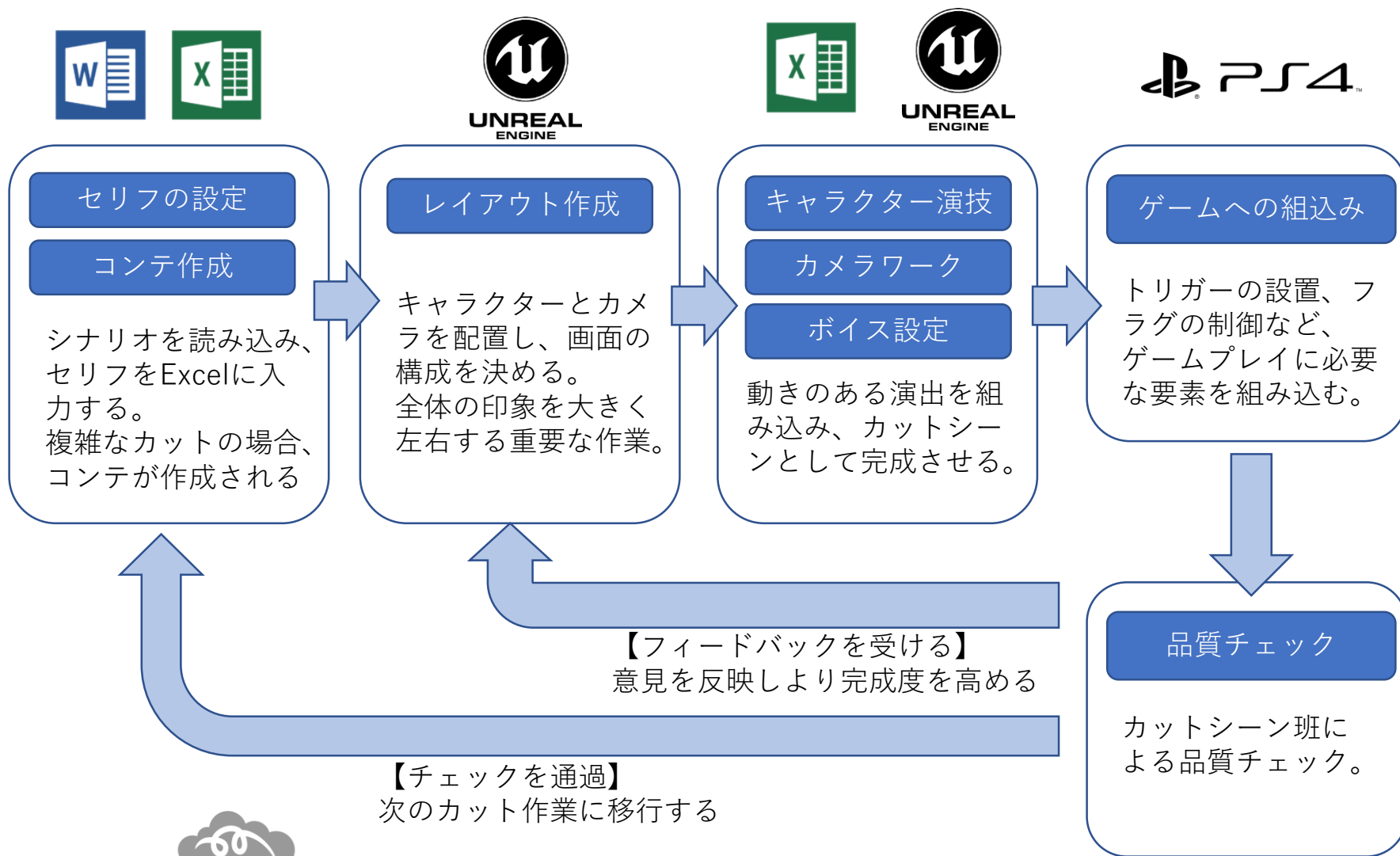
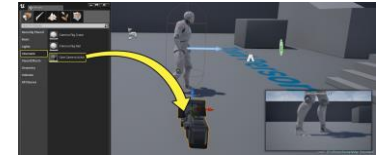


カットシーン作成の流れ



アルバイト募集要項



参考画像：Unreal Engine 4 の編集画面

- ・業務
Unreal Engine4を使ったカットシーン制作
- ・応募条件
映像制作の基礎知識があること
機密保持を厳守すること
- ・勤務条件
望ましい勤務日数 平日3日以上勤務
標準的な出勤時間 10:00～11:00
標準的な勤務時間 標準で8時間（昼休み 13:00～14:00）
※勤務条件については相談の上、ある程度は柔軟に対応いたします。
- ・望ましいスキル
映像制作学科の受講または実務経験
Excelの基本操作
Unreal Engine4 または Unity の基本操作
- ・募集開始 2020/2月
- ・試用期間 1ヶ月
- ・勤務期間 3～12ヶ月（応相談）
- ・時給： 1200円～ ※能力、実績に応じてさらに昇給あり
1100円 ※試用期間中
- ・交通費： 規定内支給
- ・勤務地： 新宿三丁目駅、東新宿駅付近

<メモ>

制作しているタイトルはPlayStation4を含むマルチプラットフォームに展開する著名IPのコンシューマーRPGです。

最前線で活躍するベテランスタッフによる指導・支援を受けることが出来るため、キャリア形成に大きなプラスとなります。



株式会社ドリームスレッド
連絡先：
takahashi@dreamthread.co.jp
採用担当： 高橋